

ROBOOTIKA JA PROGRAMMEERIMISE LÕIMING ÕPPETEGEVUSSE

<https://goo.gl/KT2qKH> - 3.klass, teema – koduloom.

<https://goo.gl/igyiA1> - 4. klass, teema - kiirus, ühikud (tööleht)

<https://goo.gl/P9RT66> – 4. klass, teema - kiirus, ühikud (PowerPoint)

<https://goo.gl/xYngjA> - ruumilised kujundid

<https://goo.gl/zt5QD6> - 6.klass, teema - digimatemaatika

<https://goo.gl/5xvEqU> - tulevikurobotid

<https://goo.gl/riwNJr> - 7. klass, teema – kiirus (PowerPoint)

<https://goo.gl/tkWFyp> – 7. klass, teema – kiirus (tööleht)

Programmeerimise edendamiseks kasutame järgmisi linke ja materjale - <https://code.org/> ja <https://courses.cs.ut.ee/t/kids/Main/Tunnikavad>